

Алгоритм действий при выполнении работы

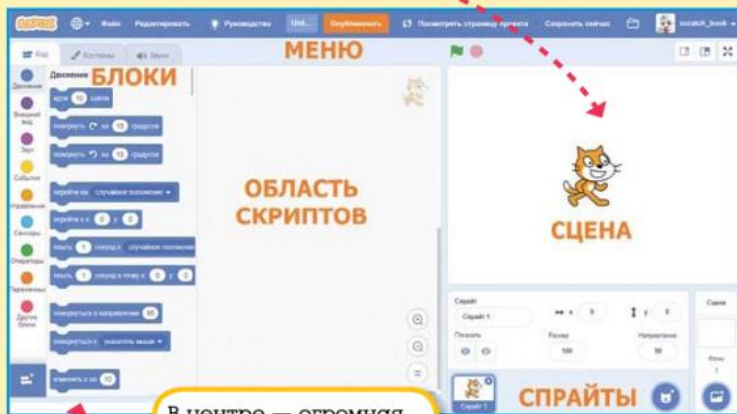


1 Запустить программу



2 Интерфейс программы

Белое поле справа — это **сцена**, на ней будет видно, как работает проект. По сцене будут перемещаться **спрайты** (персонажи), на ней вы будете рисовать и изменять её фон. Сейчас на сцене всего один спрайт — Кот.

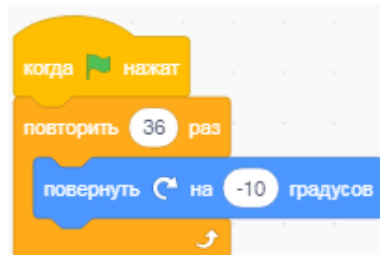


В центре — огромная **область скриптов**. Там мы будем собирать скрипты проекта из разноцветных **блоков**, которые хранятся в **палитре блоков**, расположенной слева.

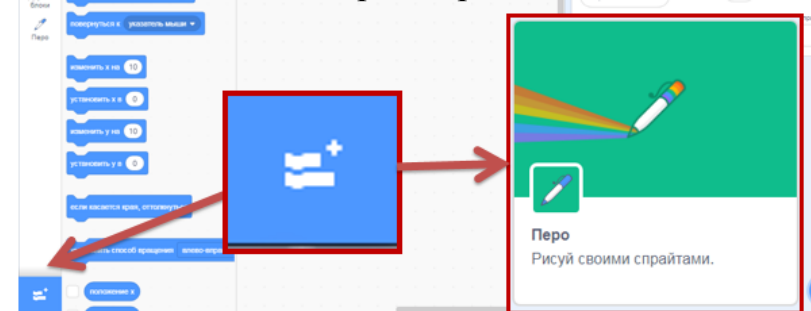
Все спрайты проекта находятся в **области спрайтов**, которая расположена под сценой.

Сейчас выбраны синие блоки **Движение**. Пощёлкайте по блокам других цветов.

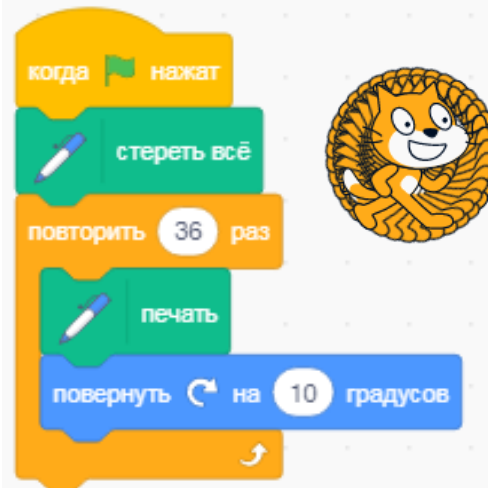
3 Сбор первой программы и просмотр результата



4 Расширение возможностей, включение дополнительных расширений



5 Дополнение программы блоками



6 Дополнение программы блоками

